

## Cocos2D Summer Tour 2011

*Gametrainer, il primo centro di formazione Italiano specializzato in corsi di programmazione per lo sviluppo di videogiochi per iPhone, iPad, Mac, PC, Android, Wii, PS3 e Xbox, presenta: Workshop Cocos2D Summer Tour 2011, 8 incontri di una giornata rivolti a programmatori o aspiranti programmatori che desiderano apprendere le tecniche di base per sviluppare videogiochi per iPhone, iPad e Mac, che si svolgeranno presso le sedi dei più prestigiosi Apple Premium Reseller del Nord Italia.*

Gametrainer, il primo centro di formazione Italiano specializzato in corsi di programmazione per lo sviluppo di videogiochi per iPhone, iPad, Mac, PC, Android, Wii, PS3 e Xbox, presenta: Workshop Cocos2D Summer Tour 2011, 8 incontri di una giornata rivolti a programmatori o aspiranti programmatori che desiderano apprendere le tecniche di base per sviluppare videogiochi per iPhone, iPad e Mac, che si svolgeranno presso le sedi dei più prestigiosi Apple Premium Reseller del Nord Italia.

Cocos2D è il più utilizzato e apprezzato framework per lo sviluppo di videogiochi per iPhone, iPad e Mac e sono stati realizzati numerosi videogiochi che hanno scalato le classifiche di App Store.

Date del Tour: - 11/07 a Cremona da 3T Store, Apple Premium Reseller - 13/07 a Bergamo da 1Plac, e Apple Premium Reseller - 15/07 a Milano da @Work, Apple Premium Reseller - 18/07 a Forlì - Location da confermare - 20/07 a Firenze da Uno, Apple Premium Reseller - 25/07 a Bologna - Location da confermare - 27/07 a Mantova da Personal System, Apple Premium Reseller - 25/07 a Reggio Emilia - Location da confermare.

Programma del Workshop - 7 ore di lezione: - Installazione di Cocos2D e configurazione del gioco - Preparare i contenuti del gioco: Texture Atlas, Effetti particellari e Fonts - Il Menu principale e un menu con le opzioni - La schermata di gioco: sfondo, giocatore e livello - Simulare la fisica e rilevare le collisioni - Controllare il player: accelerometro e touchscreen - Animare i personaggi e gli altri elementi del gioco - Sparare ai nemici, esplosioni e punteggio - La schermata Game Over e le opzioni di condivisione - Aggiungere la musica, gli effetti e usare la libreria di iPod - Abilitare il Game Center e condividere su Twitter e Facebook - Pubblicazione del gioco su iTunes e tecniche di marketing per il lancio

Benefits: - Pranzo compreso nel prezzo - Documentazione completa - File sorgenti del progetto - Attestato di Partecipazione - Consente ai partecipanti di iniziare da subito a sviluppare il proprio videogioco per iPhone A soli 125 Euro + IVA (pranzo compreso).

Per iscrizioni visitare il sito <http://www.gametrainer.it> oppure telefonare al Numero Verde 800 974033 (dal Lun. al Ven 10/13 -14/18) oppure direttamente presso l'Apple Premium Reseller che ospita l'evento.

Gli APR sono entusiasti di questa iniziativa ed alcuni hanno preparato una pagina sul loro sito: <http://www.macatwork.net/?p=2197>.

### Per maggiori informazioni:

Gametrainer - Via Ochino, 9 - 42100 Reggio Emilia RE  
Numero Verde 800 974033 (dal Lun. al Ven 10/13 -14/18).

Responsabile: Ing. Catelli 338 4534644  
Reggio Emilia 29 Giugno 2011

Press Express  
30 giugno 2011



PressExpress è il servizio online **semplice e innovativo** per inviare i tuoi comunicati stampa, con PressExpress puoi decidere a chi comunicare scegliendo in un database di 20.000 giornalisti e 4.000 testate e in più la possibilità di fai visionare il tuo comunicato, attivare il recall e ricevere la rassegna stampa online.

[www.pressexpress.it](http://www.pressexpress.it)